

ÍNDICE



o El valor de las piezas	1
o El peón campeón	2
o Las tablas.....	4
o Hablando del enroque	10
o Un peón glotón	14
o ¡Siempre alerta!	16
o El mate pastor	18
o Una de las partidas más bellas y cortas de la historia.....	19
o Una obra maestra del ajedrez	25
o Soluciones	28

“Los peones son el alma del ajedrez. Solos, forman el ataque y la defensa.”

A. D. Philidor

EL VALOR DE LAS PIEZAS

Ya sabemos que cada una de las piezas se mueve de forma diferente. Debemos saber que el valor de cada una de ellas para afrontar la lucha también es diferente:

Ranking:

1 ^{er} puesto:	La dama		10 puntos
2 ^o puesto:	La torre		5 puntos
3 ^{er} puesto:	El alfil		3 puntos
3 ^o puesto compartido:	El caballo		3 puntos
4 ^o y último puesto:	El peón		1 punto

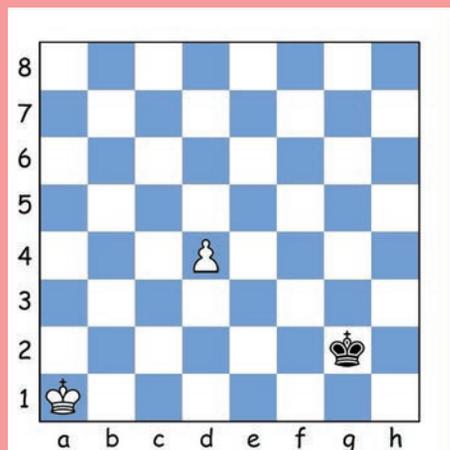
Aquí no va el rey porque si no está no hay partida.



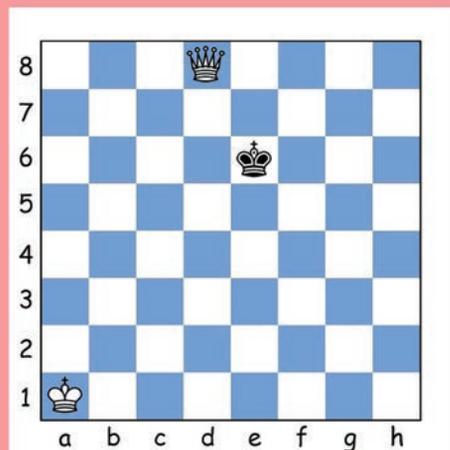
Cuando avanza la partida, frecuentemente se van comiendo unas piezas a otras. Es una buena idea asegurarse de no cambiar piezas que tengan más valor que las del rival salvo que tengas un buen motivo para ello. Aunque cuidado, hay algunos peones campeones...

¡EL PEON CAMPEÓN! ¡♟!

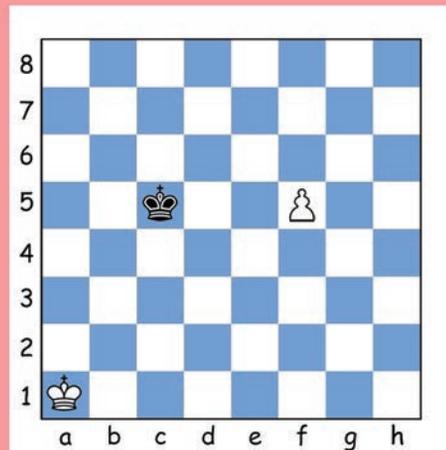
Cuando llega a la última fila, el peón se transforma en la pieza que nosotros queramos: puede ser dama, torre, alfil o incluso caballo.



En esta posición el peón corre como un cohete. El rey no lo puede alcanzar. Así que las blancas ganan.



El rey negro tiene sus horas contadas... El peón se transformó en una dama, y ayuda a su equipo a ganar la partida.

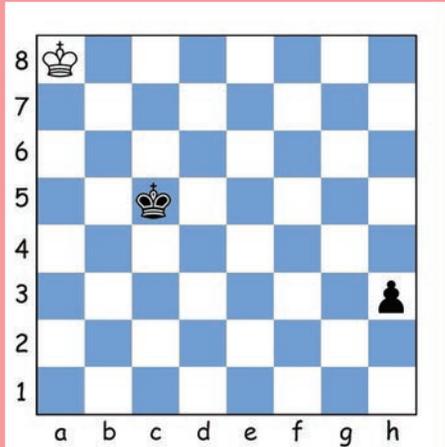


Pero en esta otra posición el rey lo captura antes de que logre llegar a la última fila.



EJERCICIO 1.

¿Podrá coronar el peón? ¿En qué pieza lo transformarías si tú jugaras con negras?



Ay ay ay... se me parte la cabeza...

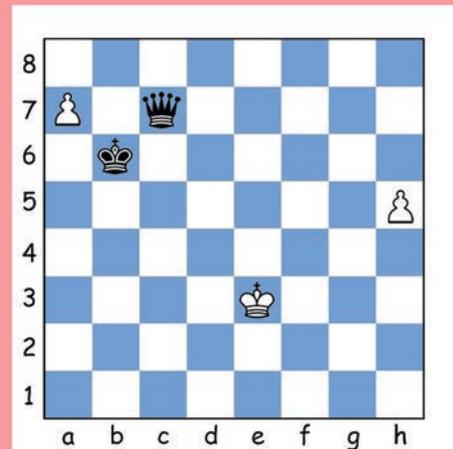


EJERCICIO 2.

¿En qué pieza transformarías este peón al coronar?



¡Con este ejercicio me siento muy identificado!



LAS TABLAS

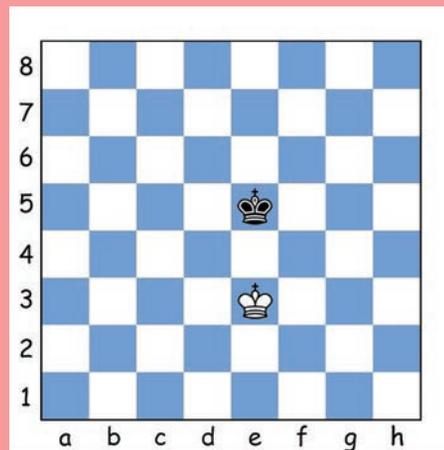


Una partida de ajedrez tiene tres posibles resultados: que ganen las blancas, que ganen las negras o que empaten. Si termina en empate, los ajedrecistas dicen que la partida "ha sido tablas".

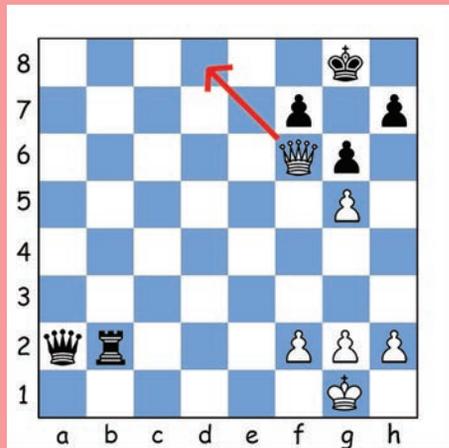
...Pero existen distintas formas de llegar a las tablas...

Las tablas más comunes de todas

Cuando no queda suficiente material en el tablero.

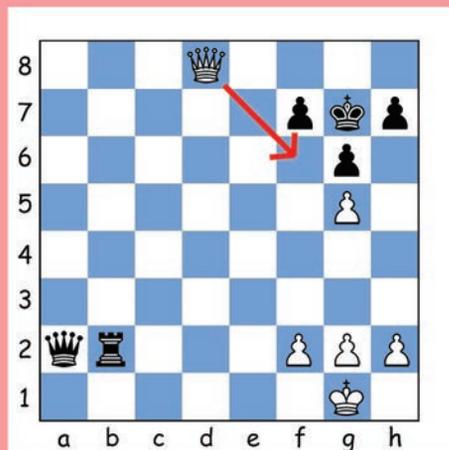


TABLAS POR JAQUE PERPETUO Y POR REPETICIÓN



Si juegan las negras, ganan inmediatamente poniendo su dama en la casilla **a1**, que da jaque mate. ¿Lo recuerdas?

Pero si juegan las blancas... podrían aprovechar para dar jaque al rey negro yendo a **d8**.



Pero el rey se escapa yendo a **g7**.

Otra vez va la dama a **f6** y dice ¡jaque!, pero el rey se vuelve a escapar... Y así sucesivamente.

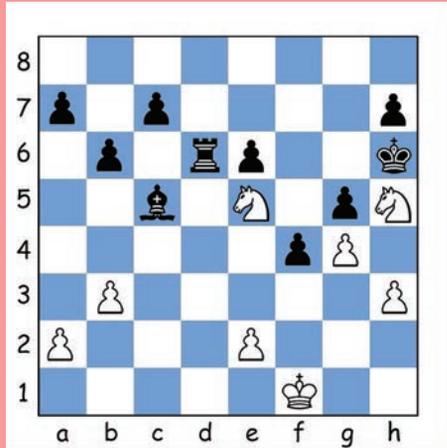
Este es el jaque perpetuo. No se puede ganar, entonces la partida es **tablas por jaque perpetuo**.

Además, si una posición se repite 3 veces, es **tablas por repetición**.



EJERCICIO 3.

¿Cómo pueden las blancas hacer tablas en esta posición?



Aquí me parece que hay un colega mío que hará destrozos...

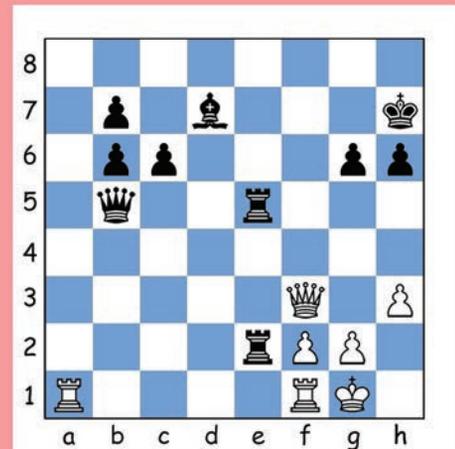


EJERCICIO 4.

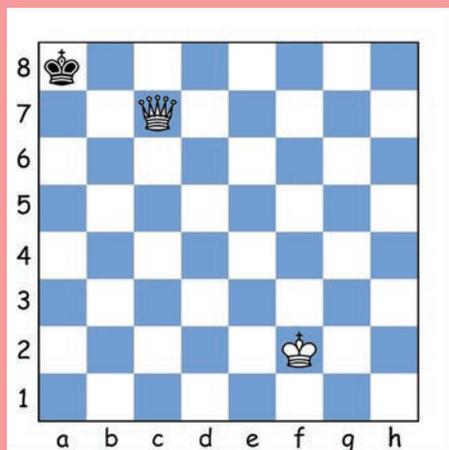
En esta posición, las blancas juegan y hacen tablas.



Esto debe ser obra de la gran jefa, si no, no se entiende.

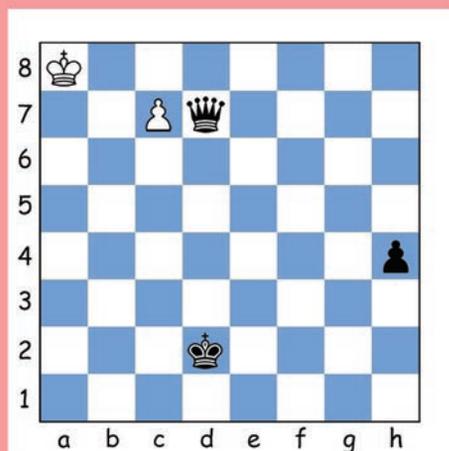


TABLAS POR AHOGADO



En esta posición, si les toca jugar a las negras, no pueden hacer ninguna jugada.

Solo tienen el rey. Las casillas a las que puede ir están siendo atacadas por la dama, y como un rey no puede ir a una casilla que esté atacada, las negras no tienen ninguna jugada posible. Pero no han perdido, porque su rey no está en jaque mate. Es **tablas por ahogado**.



EJERCICIO 5.

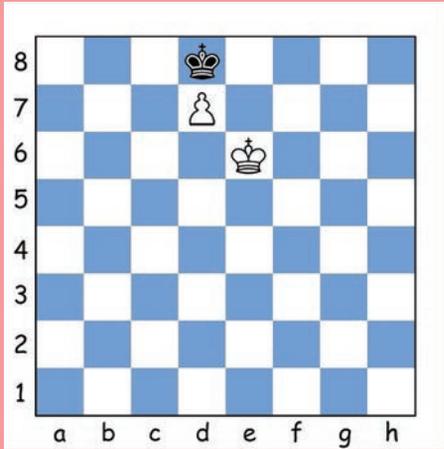
En esta posición juegan las negras.
¿Es correcto capturar el peón de c7?





EJERCICIO 6.

Juegan las blancas. ¿Pueden ganar en esta posición?



Menos mal que aquí los equinos ya estamos fuera



EJERCICIO 7.

En esta posición las negras tienen mucho más material y parece que van a ganar. Pero las blancas pueden empatar con una ingeniosa jugada. ¿Cuál?



Piezas negras, ir con cuidado...

