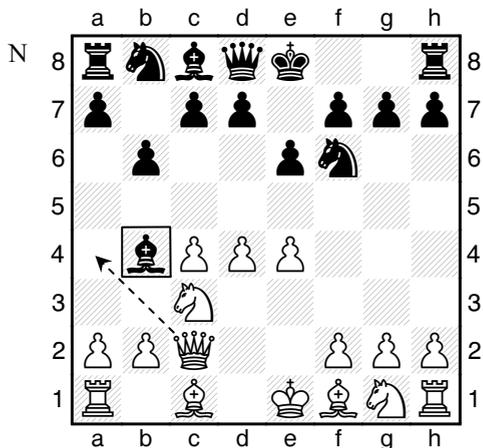
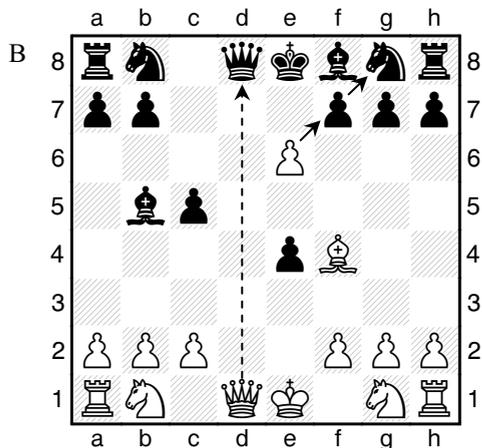


1 Calentamiento



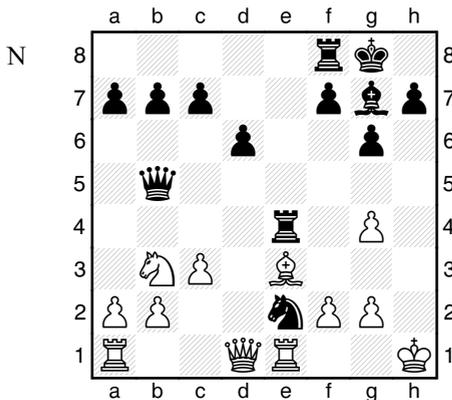
Cuando has jugado bien la apertura y tu oponente no, puede que sea posible ganar con una táctica clara. ¡Mantente siempre alerta, o puedes dejar escapar una gran oportunidad!

En este primer capítulo ofrezco una pequeña selección de esas posiciones. En muchos casos, son versiones simples de ideas que veremos en capítulos posteriores. De modo que no omitas este capítulo, incluso si te parece demasiado básico para ti. Resolver estas posiciones te ayudará a fijar en tu mente las ideas y hacer que te resulte luego más fácil, avanzado el libro (o en partidas reales), impedir que ideas parecidas te pasen desapercibidas.

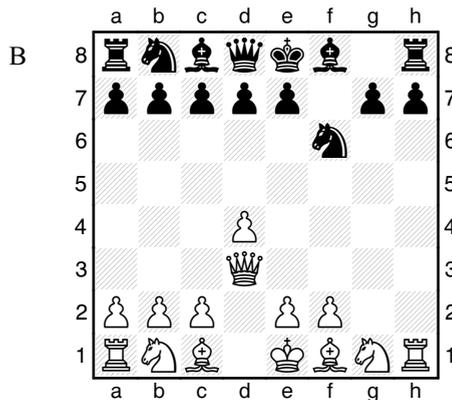
En la primera posición, las blancas tienen una forma clara de ganar, pero es fácil omitirla. Después de 7.exf7+ las negras deben jugar 7...♔xe7 (pues si 7...♔xf7, 8.♖xd8 gana la dama), pero entonces existe un truco con la promoción del peón: 8.fxg8♘! (8.fxg8♗? permite a las negras salvar la dama con 8...♖xd1+ 9.♔xd1 ♖xg8) 8...♖xg8 (8...♔e8 9.♖h5+) 9.♙g5+ y se gana la dama negra. ¿Te resulta familiar? Es una posición, con colores invertidos, con una trampa conocida del Contragambito Albin (1.d4 d5 2.c4 e5). Pero detectar que es la misma posición, con el tablero invertido, no es fácil.

En la segunda posición, podrías estar tentado a jugar 5...d5?, pues parece buena idea atacar el centro blanco de peones, ya que las negras tratan, con su rápido desarrollo, de atacar el peón de e4. Pero en tal caso, caerías en una fea trampa, ya que 5...d5?? permite un doble de la dama blanca: 6.♗a4+, ganando pieza. Pero aquí hay otro punto importante que precisar. Aunque las negras hayan permitido una sencilla jugada táctica, las blancas deben seguir teniendo cuidado. Después de 6...♘c6 (pues de otro modo, sigue 7.♖xb4), lo más preciso es responder 7.cxd5! exd5 8.♙b5, ganando limpiamente el caballo. Si, en cambio, 7.exd5?!, sigue 7...b5!, y en caso de 7.♖xc6+ ♙d7 8.♖b7 ♘xe4, las negras obtienen más juego del necesario.

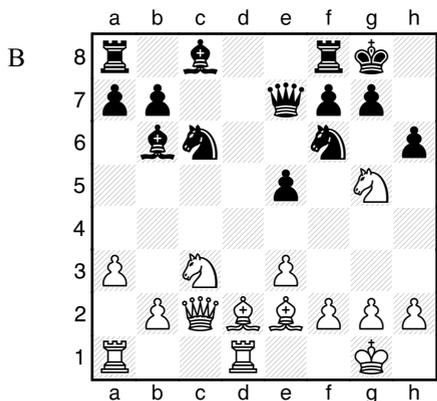
- Evita optar por jugadas "evidentes" sin pensar antes. Imagina la posición *después* de la jugada y comprueba la continuación táctica.
- Haz buen uso de las ideas ajedrecísticas de tu "base de datos mental". Puede que en la posición se encuentre un modelo conocido, aunque en forma modificada.



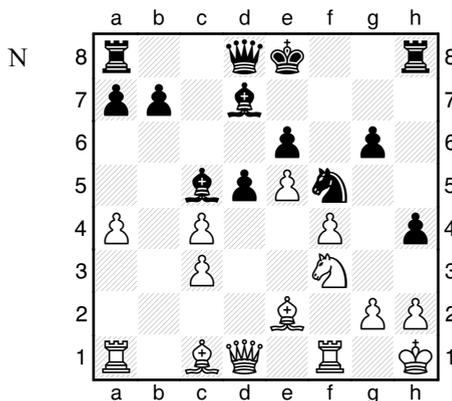
1. Las blancas creían que el caballo debía retirarse. ¿Qué se les escapó?



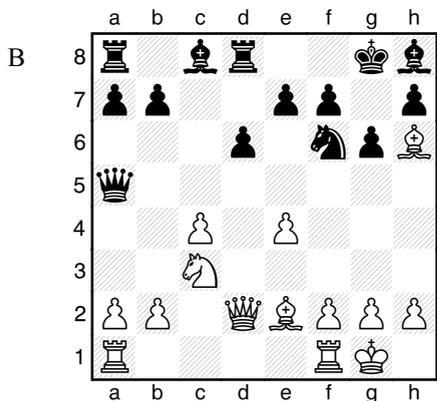
2. Líneas abiertas y un rey débil... ¿Cómo ganan las blancas?



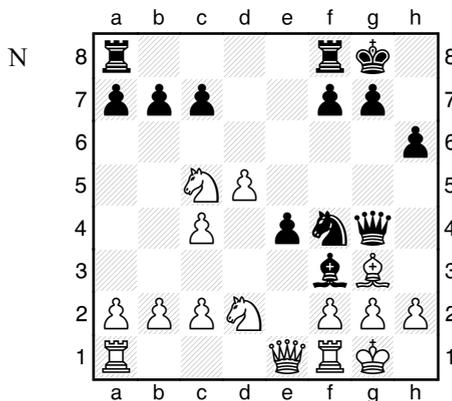
3. ¿Deben las blancas retirar el caballo atacado?



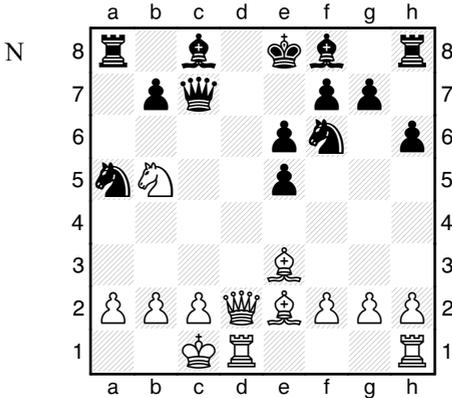
4. Las blancas tienen sus ojos puestos en el centro. ¿Qué tienen las negras?



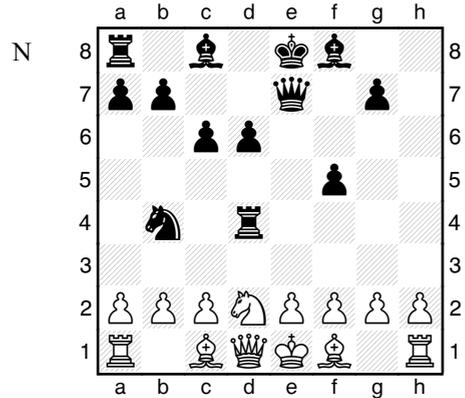
5. El rey negro no tiene casillas. ¿Cómo explotar ese factor?



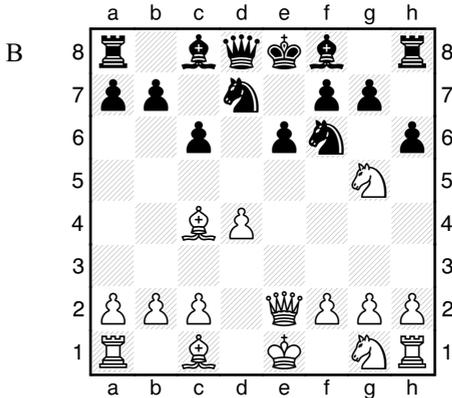
6. Las negras tienen una forma limpia de ganar en el acto.



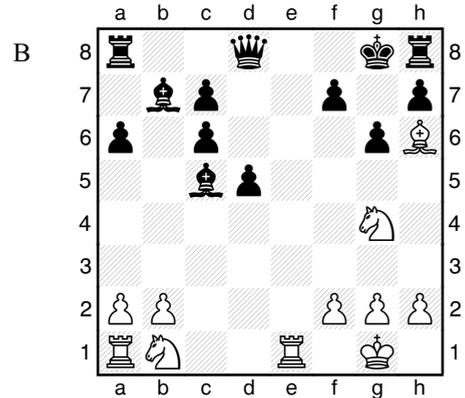
7. El blanco espera dar mate en d8. ¿Puede el negro centrar su atención en el rey blanco?



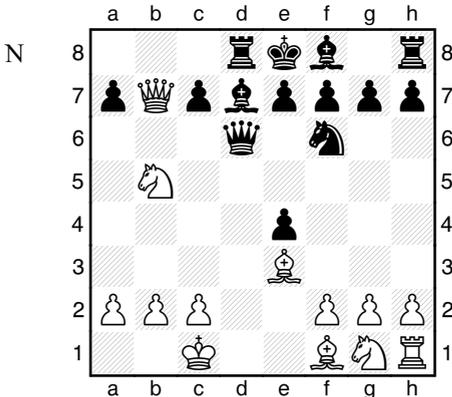
8. "Las negras pueden jugar 13...f4, ignorando los calzoncillos 14.c3." ¿Cierto o falso?



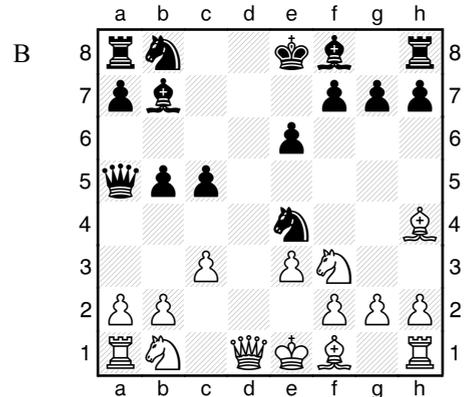
9. Una celada básica en la Caro-Kann. ¿Cómo ganan las blancas?



10. Las blancas han entregado su dama. ¿Por qué?



11. "La amenaza sobre c7 significa que el negro debe entregar la dama." ¿Cierto o falso?



12. La dama negra está atada a la defensa de d8. ¿Cómo explotar ese factor?

