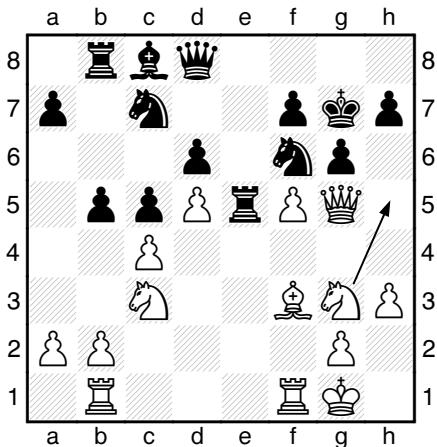


33

El útil truco ♖h5+

Este motivo de doble clavada es un arma excelente para tener en tu arsenal de trucos. Este modelo también puede aparecer en muchas variantes de distintas aperturas.

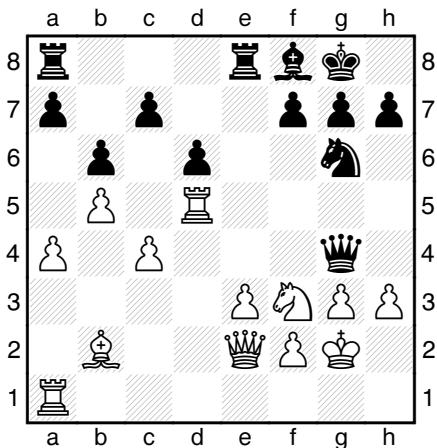


33a) Juegan blancas

Strenzke – Klotzki, Bargteheide 1989

Dos detalles a tener en cuenta: la dama negra no está defendida, y el peón de "g6" está clavado.

1.♖h5+! Las negras abandonaron. El jaque blanco gana el caballo de "f6", ya que el rey negro debe retroceder. 1...♜xh5 pierde la dama: 2.♛xd8.



33b) Juegan negras

Pohl – Mietner, Fussen 1993

Las blancas acaban de jugar 1.h3, atacando a la dama negra. ¿Por qué es esta una mala idea?

1...♜h4+! 2.♚f1. La dama blanca no está defendida, lo que significa que las negras ganan después de 2.♜xh4 ♜xe2. 2...♝xf3. Las negras ganan un caballo, al no valer 3.gxh4 ♜h1++.

Otro útil truco con ♖h5+

34

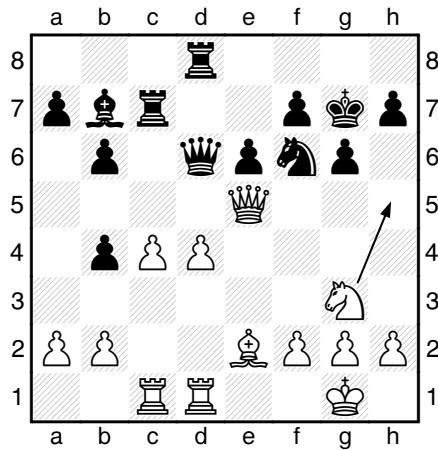
En este tema, la dama blanca está en la casilla "e5", clavando al caballo negro. Así que cuando las blancas jueguen ♖h5+, las negras deben capturar con su peón. Esto expone al rey negro a un jaque de dama en la casilla "g5".

34a) Juegan blancas

Darr – Womacka, Alemania 2007/08

El caballo negro está clavado. Esto permite a las blancas cambiar caballos con estilo.

1. ♖h5+! gxh5 2. ♜g5+ ♕f8 3. ♜xf6. La poco amistosa secuencia blanca ha dejado los peones negros del flanco de rey hechos una ruina. Las blancas capturarán pronto el peón de "h5".



34b) Juegan blancas

Belikov – Lutsko, Voronezh 1997

¿Cómo obtienen las blancas un fuerte ataque, a pesar de la amenaza sobre su torre de "g5"?

1. ♖f4! 1. ♖g3! es la misma idea. 1...hxg5
2. ♖h5+! ♕h6 2...gxh5 3. ♜xg5+ ♕h8 4. ♜xf6+ lleva a un rápido mate. 3. ♖xf6. Las negras están en graves problemas: por ejemplo, 3... ♖c6 4. ♖g4+ ♕h7 5. ♜xg5!

