

Test 2 La oposición distante

- 13) Un ejemplo clásico sobre la oposición distante, que fue analizado en el año 1890. Las blancas hacen tablas solamente con **1.♖h1!!** ¿y por que no 1.♕f1?: porque en este caso la casilla f3 está ocupada. Por ejemplo 1...♗d2 2.♕f2 ♗d3, y las blancas pierden la oposición, y la partida tras 3.♕f1 ♗e3 4.♕g2 ♗e2 5.♕g3 ♗f1! 6.♕g4 ♗f2, etc. Veamos como sigue: **1...♗e1** (si 1...g4 2.♕g2, tablas) **2.♕g1 ♗d2 3.♖h2 ♗c3 4.♕g3 ♗d3 5.♖h3! ♗e3 6.♕g3 ♗e2 7.♕g2 ♗d1 8.♖h1**, y tablas.
- 14) **1.♗c2!** (no 1.♗b4? ♗g4 2.♗c3 ♗g3, ganando, o 1.♗b2? ♗h3 2.♗b3 ♗h2 3.♗b2 ♗h1! 4.♗b3 (si 4.♗b1 d4) 4...♗g1 5.♗c3 ♗f1, etc.) **1...♗g4 2.♗d2! ♗h3 3.♗d3! ♗g2** (o 3...♗g3 4.♗c3!) **4.♗c2!** (no 4.♗e2?, por 4...♗g3!) **4...♗h1 5.♗d1! ♗g1 6.♗c1! d4 7.♗d2**, tablas.
- 15) **1.♗a7!** (sería un error 1.♗b7?, por 1...♗f7 2.♗a8 ♗e8! 3.e5 ♗e7, tablas, o 1.♗b5? ♗f7 2.♗a5 ♗e7 3.♗a6 ♗e6 4.♗b6 ♗f6 5.♗a7 ♗e7, tablas) **1...♗g7** (si 1...♗f7 2.♗b7, y si 1...♗g5 2.♗b7, ganando) **2.♗a8! ♗g8** (si 2...♗f8, entonces 3.♗b8, la oposición distante) **3.e5!**, y ganan.
- 16) Si las blancas hacen la jugada natural 1.♕g7?, pierden después de 1...e4, y por eso tienen que jugar con cuidado y no molestar a su propio peón. **1.♖h7! ♗b4 2.♖h6 e4 3.fxe4 g4 4.e5 ♗c5 5.e6 ♗d6 6.♕g5! g3 7.♗f6 g2 8.e7**, tablas.
- 17) **1.♗e7** (la oposición distante) **1...♗d2 2.♗d6**, o **1...♗e2 2.♗e6 ♗e3 3.♗e5 ♗e2 4.♗e4 ♗e1 5.♗e3! ♗f1** (si 5...♗d1 6.♗d3) **6.♗f3**, y ganan.
- 18) **1.♗e2! ♗f8**. Si 1...♗d8 sigue 2.♗f3. **2.♗d3! ♗e7** O 3... ♗d7 4. ♗f4; y si 3... ♗f7 4. ♗d4; 3... ♗d6 4. ♗d4; 3... ♗f6 4. ♗f4, en todos los casos ganando. **3.♗e3! ♗e6 4.♗e4 ♗d6 5.♗d4!** Después de 5. ♗f5? ♗d5, son tablas. **5...♗e6 5... ♗c6 6. ♗e5. 6.♗c5**, y las blancas ganan.
- 19) Una posición interesante. Parece que el blanco debe ganar, pero aparte de que pueda capturar al peón de g5, tiene el inconveniente de que su rey está muy alejado de la acción. Por ejemplo: 1.fxg5? ♗h5 2.♕g2 ♗xh4 3.♗f3 ♗xg5 4.♕g3 ♗f5 5.♗f3 f6!, y el negro gana el tiempo que necesita para ganar. Tampoco vale 1.♕g2?, por 1...g4 2.♕g3 ♗h5 3.f5 f6, y otra vez el blanco pierde. La única manera para hacer tablas es sacrificar dos peones para coger la oposición distante. **1.hxg5 ♗h5 2.g6! fxg6** (después de 2...♗xg6 3.♕g2 es tablas) **3. f5!! gxf5 4.♕g1 ♗g5 5.♗f1!!** (la clave; la casilla f5 está ocupada, y el negro no puede mantener la oposición distante) **5...♗f4 6.♗f2**, tablas, o **5...♗g4 6.♕g2**, y tablas.

- 20) **1.d6!! cd6 2.♖b3 ♗c5 3.♗c3 ♗d5 4.♗d3**, tablas.
- 21) **1.♗e3** (si 1.♗g1?, entonces 1...♗g5 2.♗g2 (2.♗f2 ♗f4 3.♗e2 c4, y ganan) 2...♗f4 3.♗f2 c4! 4.dxc4 ♗xe4 5.♗e2 ♗d4 6.♗f3 ♗xc4 7.♗e4 ♗b4 8.♗xe5 ♗xa4 9.♗d4 ♗b3, y las negras ganan) **1...♗e6 2.♗d2 ♗d6 3.♗c3 ♗c7! 4.♗b3 ♗b7 5.♗c4 ♗c6**, tablas.
- 22) El rey blanco quiere pasar sobre las casillas b5 o g5, pero no puede hacerlo directo porque el negro está preparado para evitar este plan con las jugadas ♗b6, o ♗g6. Entonces, las blancas tienen que utilizar maniobras muy finas. Veamos: **1.♗b1! ♗b7 2.♗c1 ♗c7 3.♗d1 ♗d7** (si 3...♗c8 4.♗d2 ♗d7 5.♗c3 ♗c7 6.♗d3, y ganan) **4.♗c2 ♗d8** (si 4...♗c8 5.♗d2, etc.) **5.♗c3 ♗c7 6.♗d3**, y ganan. Es interesante decir si en la posición inicial les tocaba a las negras mover, sería tablas 1...♗b7!! 2.♗b1 ♗a7!! 3.♗b2 ♗a8, o 3.♗a1 ♗b7, o 3.♗c2 ♗b8, y tablas.
- 23) **1...♗g8!** El negro toma la oposición distante (tres filas entre los reyes). Si 1...♗g7?, entonces después de 2.♗g5!, el negro pierde, o 1...♗f7? 2.♗h5! (el blanco toma la oposición diagonal) 2...♗g7 3.♗g5, y las blancas ganan. **2.♗h5 ♗h7! 3.♗g5 ♗g7!**, tablas.
- 24) Ehlvest - Khalifman, Tallin 2002.
1...a4 (única, ya que a 1...axb4? 2.axb4 ♗e6 3.c5, ganando, y a 1...♗e6? 2.c5, ganando) **2.♗d3** (si 2.c5 bxc5 3.bxc5 ♗xc5 4.♗xe5 ♗c4 5.♗f6 ♗b3 6.♗xg6 ♗xa3 7.♗f7 ♗b2 8.g6 a3 9.g7 a2 10.g8♙ a1♙, y tablas) **2...♗c6 3.♗e3 ♗d7!**
 La partida se declaró tablas. A 3...♗d6? 4.♗e4 ♗e6 5.c5!, etc.